

## LE PROJET :

Pour la rentrée universitaire 2019, Télécom Saint-Etienne organise un Escape Game géant à destination des tous les nouveaux étudiants (environ 300 personnes) pour favoriser l'intégration de chacun et valoriser la diversité disciplinaire de l'école. Ce jeu est co-conçu par les étudiants et le personnel.

## MISSIONS

Rattaché(e) au service communication et service ingénierie pédagogique de l'école, vous travaillerez en collaboration avec l'équipe de coordination de cet événement pour concevoir l'escape game et communiquer sur l'événement :

### MISSIONS PRINCIPALES :

- Production de contenu audiovisuel (vidéos/teasers de communication et vidéos de fiction pour l'Escape Game)
- Production de contenu graphique (flyer, livrets, cartes...) print et digital
- Réalisation d'une identité visuelle complète (charte graphique)

### MISSIONS SECONDAIRE :

- Communication événementiel : soutien à l'organisation d'événement (ateliers, casting, tests etc...)
- Participation à la conception générale de l'Escape Game



## PROFIL

Étudiant(e) à partir de bac+3, issu(e) d'une formation audiovisuel, graphisme, communication...

## COMPÉTENCES

Le(la) stagiaire doit avoir des connaissances en captation et montage vidéo, en graphisme, motion design, communication et gestion de projet

Il(elle) doit avoir des notions sur les logiciels suivants :  
Adobe Première CC  
Adobe After effects CC, ou autres logiciels de montage.  
Illustrator - Photoshop - In Design

## QUALITÉS REQUISES :

- Créativité
- Autonomie
- Force de proposition
- Curiosité
- Goût pour le travail en équipe



## Durée et période de stage

Stage d'une durée de 3 mois à partir d'avril 2019

## L'ORGANISME

Télécom Saint-Étienne est une école d'ingénieur tournée vers les nouvelles technologies.

**Lieu :** Télécom Saint-Étienne  
(Université Jean Monnet), 25 rue du  
Docteur Rémy Annino,  
42000 Saint Etienne

## CONTACT

Envoyez vos candidatures à [escape-game@telecom-st-etienne.fr](mailto:escape-game@telecom-st-etienne.fr)