



ÉQUIPE :

GIRAUD Pierre
FERRAND Thomas
CHATAIGNON Gaetan
PEYRARD Antoine
FALQUE Gabriel

OBJECTIFS

- Créer une application web de tracking pour l'Escape Game de rentrée.
- Permettre au joueurs de jouer dans des conditions uniques.
- Créer une messagerie en directe pour pouvoir communiquer avec les Game Master durant le déroulement de l'Escape Game.
- Faire un suivi de l'évolution des équipes à travers l'Escape Game.

DESCRIPTIF

Durant la rentrée prochaine, Télécom Saint-Etienne proposera une expérience unique pour ses nouveaux arrivants avec un Escape Game qui leur permettra de découvrir l'école et ses alentours.

Le but sera de chercher Théo TSE, qui a disparu, à travers différentes énigmes dans Télécom et la cité du design.

Afin d'améliorer l'expérience, nous réalisons une application web de tracking permettant de faire le lien entre les énigmes, de chronométrer le temps passé sur chaque énigme et d'échanger des messages avec les Game Master qui pourront éventuellement débloquent les équipes.

Les Game Master pourront suivre l'évolution de chaque équipe à travers l'Escape Game et ainsi aider les équipes en difficulté.

MOTS CLÉS :

#TRACKING

#ESCAPEGAME

#DEVELOPPEMENTWEB

#THEOTSE

#GAMEMASTER

#APPLICATIONWEB

