



ÉQUIPE : P14  
CICUTTINI Auriane  
LAGRANGE Erwan  
OGIER Samuel  
BENMARRAZE Yassine  
ROZE Jean

### MOTS CLÉS :

- ESCAPE GAME
- DATABASE
- PHP
- LARAVEL
- WORDPRESS
- TEAM WORKING

### ■ OBJECTIFS

- **Réalisation d'un site vitrine pour l'Escape Game TSE**
- **Plateforme d'inscription**
- **Plateforme d'énigmes en ligne**
- **Uniformisation des outils avec la charte graphique**

### ■ DESCRIPTIF

L'école Télécom Saint-Etienne souhaite organiser un Escape Game pour la rentrée 2019 afin d'intégrer au mieux les primo-entrants. Notre groupe de projet a repris les travaux préexistants sur les énigmes numériques (réalisées par les DTA). Nous avons sélectionnés les meilleures énigmes et nous avons créé une plateforme en ligne sur un serveur, pour que l'application (P15) puisse rediriger les groupes de joueurs vers les supports numériques des énigmes.

Notre site vitrine servira de présentation pour l'Escape Game et permettra aux joueurs de s'inscrire.

